Uses cases & scénarios

Use case n°1 : Installation de l’application

|  |  |
| --- | --- |
| **Scénarios** | **Réaction de l’application** |
| L’utilisateur, ayant installé au préalable python, lance le fichier « setup » | Le script ouvre une invite de commande, proposant à l’utilisateur de choisir un dossier d’installation spécifique, ou de garder le chemin de base. |
| L’utilisateur modifie le chemin d’installation | Le programme vérifie la validité de celui-ci et le stocke en mémoire |
| L’utilisateur laisse le chemin d’installation par défaut | Le programme vérifie si le chemin existe déjà |
| Le dossier spécifié n’existe pas | Le programme crée un nouveau répertoire |
| Le dossier spécifié existe | Le programme avertit l’utilisateur et lui propose d’annuler l’opération |
| L’utilisateur annule l’opération | L’exécution du programme s’interrompt |
| L’utilisateur n’annule pas l’opération | L’installation s’exécute comme si de rien n’était, écrasant les fichiers existants si besoin est |
|  | Le script de setup utilise pip pour installer les packages nécessaires |
|  | Une fois l’installation terminée, un message apparaît dans la console : « Installation terminée, appuyez sur n’importe quelle touche pour continuer » |

Use case n°2 : Reconnaissance d’une plaque de voiture

|  |  |
| --- | --- |
| **Scénarios** | **Réaction de l’application** |
| L’utilisateur clique sur le raccourci de l’application, ou « App.py » | Le programme s’exécute et affiche la fenêtre de base (voir wireframe) |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ouvrir… » | Le dialogue de sélection de fichier de l’explorer Windows s’ouvre |
| L’utilisateur sélectionne un fichier non supporté (Autre que JPG et PNG) | Une alerte s’ouvre, et affiche le message « Erreur, fichier non supporté. Les fichiers supportés finissent par .jpg ou .png » |
|  | Une nouvelle fenêtre de sélection de fichier de l’explorer s’ouvre |
| L’utilisateur sélectionne un fichier supporté | Le programme affiche l’image dans la zone de travail |
|  | Sur les contours de la zone de travail, s’affiche la boite de sélection |
| L’utilisateur clique sur « reconnaître la sélection » | Le programme effectue une reconnaissance |
| Le programme ne peut pas reconnaître la sélection | Une alerte s’ouvre, et affiche le message « Impossible de reconnaître la sélection, essayez d’isoler les chiffres à l’aide de la boite de sélection |
| Le programme peut reconnaître la sélection | Une alerte s’ouvre, et affiche le message « Sélection reconnue, numéro de plaque : XX XXX XX » |
|  | Le programme ajoute une ligne au fichier « Numéros reconnus.csv », contenant la date, l’heure le numéro de plaque, le chemin du fichier analysé et les coordonnées de la boite de sélection, séparés par des virgules. |
| L’utilisateur clique sur une des « poignées » de la boite de sélection, et déplace sa souris | La boite de sélection suit le curseur, et se déforme selon les mouvements de l’utilisateur |

Use case n°3 : découpage de caractères

L’application est déjà ouverte.

|  |  |
| --- | --- |
| **Scénarios** | **Réaction de l’application** |
| L’utilisateur clique sur enregistrer la sélection alors qu’aucune image n’est ouverte | Une alerte s’ouvre, et affiche « Impossible de procéder au découpage si aucun fichier n’est ouvert » |
| L’utilisateur ouvre une nouvelle image en utilisant le bouton « Ouvrir… » |  |
| L’utilisateur clique sur enregistrer la sélection | L’application crée une copie de la zone sélectionnée, et ouvre une fenêtre d’enregistrement de fichier, permettant à l’utilisateur de choisir ou il veut enregistrer la partie découpée de son image |

Use case n°4 : L’utilisateur veut fermer le menu

La fenêtre principale est déjà ouverte, et le fait qu’une image soit chargée ou non importe peu

|  |  |
| --- | --- |
| **Scénarios** | **Réaction de l’application** |
| L’utilisateur clique sur l’icône « hamburger menu » alors que le menu est ouvert | Les boutons du menu disparaissent, et la « boîte de menu » réduit sa taille à quelques pixels de plus de côté que l’icône « Hamburger menu » |
| L’utilisateur clique sur l’icône « hamburger menu » alors que le menu est fermé | La « boite de menu » reprend sa taille originale, et les boutons réapparaissent |

Use case n°5 : L’utilisateur veut effectuer un collage

La fenêtre principale est déjà ouverte, et les morceaux d’images ont déjà été découpés

|  |  |
| --- | --- |
| **Scénarios** | **Réaction de l’application** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Nouveau collage » | La zone de travail est vidée, et une fenêtre de sélection de fichier s’ouvre. |
| L’utilisateur sélectionne plusieurs nouveaux fichiers et valide sa sélection | Les images sont affichés, côte à côte, dans la zone de travail |
| L’utilisateur clique sur une image et bouge la souris | L’image se trouvant directement sous le curseur le suit |
| L’utilisateur clique sur « Enregistrer » | Un dialogue d’enregistrement de fichier s’ouvre, et l’utilisateur peut choisir un emplacement sous lequel enregistrer son collage |
|  | Si le collage n’est pas rectangulaire (images aux tailles différentes), le programme définit la largeur et la longueur en fonction des images qui dépassent, et comble les espaces vides par du blanc |